



Le modèle : Ce sont des voitures de Banlieue d'origine EST conçues au début des années 30. Après la Seconde Guerre Mondiale, elles sont peu à peu équipées pour la réversibilité et restent en service jusqu'au milieu des années 80.

Elles desservent toutes les lignes de la banlieue Est de Paris tractées par des 131TB, 141 TB, BB66400 ou BB16500.

Les voitures d'embranchement DEV46 découlent de ces banlieues Est mais présentent quelques différences (dossiers, aménagement intérieur, Bogies....). Il est possible que je les diffuse un jour.

Auteur : François CARRÉ (alias Franswa2)

Précisions : Les voitures fonctionnent sous Open Rails mais je ne garantis rien pour MSTS. En effet, ma carte graphique ne me permet pas de l'utiliser correctement. Si vous souhaitez faire l'essai un dossier contenant les fichiers SD nécessaires pour MSTS est joint.

La 3D a été créée avec 3DCrafter.

Pour les textures, les logiciels Paint (pour XP), PaintNet V2.72 et The Gimp m'ont été très utiles.

Les versions :

B10, B8x, Bd (fourgon), Bdx (fourgon + cabine de pilotage), B ex A, A

Certaines voitures ont une ceinture de caisse au bas de la toiture. D'autres sont équipées de publicités pour la période 1970-1972 (Le cadre est prévu et sur la texture pieces.ace vous pouvez poser la pub de votre choix)



Une version époque 3 est possible, j'y travaille.

Les fichiers wag sont associés à un freightanim évoquant les câblots.



Son utilisation n'est aucunement obligatoire et vous pouvez pour alléger le dossier ou si vous ne trouvez pas mes câblots très réalistes la désactiver. Il suffit d'effacer dans chaque fichier wag la 4e ligne qui ressemble à.....

Freightanim (FA_A.s 1 1)

Les voitures marquées fin, genre "SNCF_BanlieueEst_B8Lofin" sont destinées à être placées juste derrière la locomotive de pousse.

Un exemple de consist est fourni.

Après bien des hésitations, j'ai décidé d'opter pour le shader « Lo_shine » ce qui rend la caisse un peu brillante. Certains pourront peut-être préférer un aspect plus mat. Il est possible de modifier l'aspect via l'outil ShapeFileManager en cliquant pour "caisse_complete" et "toiture" sur Normal.

L'installation : après avoir décompressé le fichier ZIP, vous pouvez le coller dans votre Trainset.

La BdX ne dispose pas de cabine, ni de sons. Pour ma part, j'utilise les sons et les cabines d'engins polonais (EU07 et EN57V) plausibles à défaut d'être exacts.

Pour les cabines, je joins 3 image JPEG (gauche, centre, droite) pour ceux qui voudraient essayer de créer un fichier CVF.

Remerciements : à Jean Paul alias BJPaul qui m'a donné de précieux conseils pour améliorer autant que faire ce peut mes textures (ombrages, bruit...) , à Vincent alias BB25187 pour ses conseils et le réglage des fichiers eng et wag

Tous droits de reproduction réservés,

« Reskineur » moi-même, je suis très ouvert à la création de reskins.

Cependant avant toute diffusion de vos travaux merci d'avoir l'amabilité me contacter à l'adresse suivante : francois.carre15@wanadoo.fr

Modèle en chargement libre et gratuit (freeware).

(Toute reproduction à des fins commerciales est interdite sans autorisation de l'auteur. All copyright reserved. Copying on commercial support forbidden without author's authorization.)

Auteur et copyright : Francois CARRÉ